この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

The Pokémon Company

Nintendo

Wii

PokéPark

ポケパーク™

Wii

ピカチュウの大冒険（だいぼうけん）

RVL-R8AJ-JPN

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『ポケパークWii　～ピカチュウの大冒険～』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

⚠警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンによる操作は激しい動きを必要とするものではありませんが、ゲームプレイに興じると、からだの激しい動きを伴う場合があります。心臓病・糖尿病・高血圧症・呼吸器疾患などにより、医師から運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方は、プレイする前に必ず医師と相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠警　告

- **ゲーム中はWiiリモコンをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
- **必ずWiiリモコン専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。**
- **ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。**
- **専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。**
- **ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。**
- **ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。**
- **Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。**
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。
- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用してください。**

ディスクの取扱いについて

⚠注　意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

■機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

【Wiiメニュー】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする。

【本体更新画面】

■機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

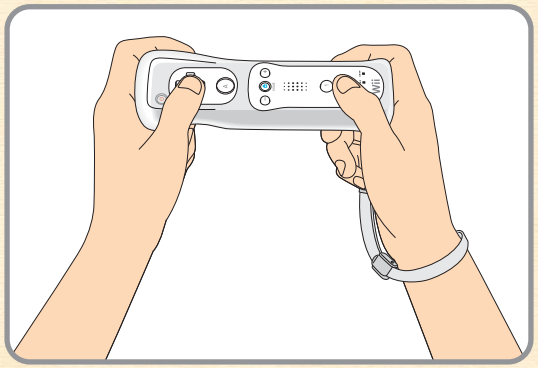
※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出･削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

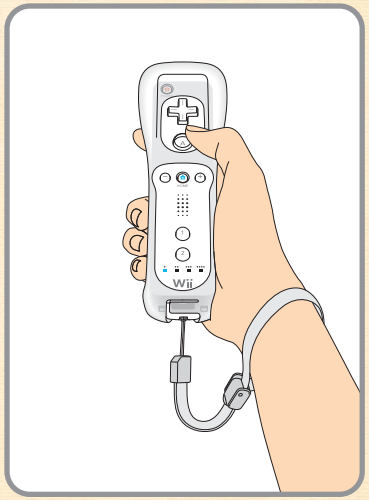
コントローラの持ちかた

持ちかたは、Wiiリモコンや Wiiリモコンと組み合わせて使用する周辺機器によって異なります。
※Wiiリモコンと Wiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

横持ち



縦持ち



ようこそポケパークへ!

もくじ

ポケパークとは？ …… 6
ポケパークとゾーンマスター …… 8
基本操作 …… 10
ゲームの始めかた …… 11
タイトルメニューの見かた …… 12
フィールド画面の見かた …… 14
ポケパークてちょうの使いかた …… 16
ポケモンとちからくらべ …… 18
アトラクションの遊びかた …… 20
パスワードについて …… 22

※本ソフトは、本ソフトを含めた他のポケモンソフトと通信することはできません。

ポケパークとは？

ゆたかな自然にかこまれた、とある場所に「ポケパーク」はあります。

むかしむかし、ポケパークにはたくさんの人間がくらし、
生活のために建物をつくったり鉱山をほったりしていました。
しかし今は、ポケパークに人間のすがたはありません。

いつしかポケパークは、ポケモンたちの遊び場になっていました。
森・砂浜・どうくつなどの自然の地形や、トロッコ・洋館などの
人間がつくったものを利用して遊ぶのです。

その中でポケモンたちが競技形式の遊びをしている場所は
「アトラクション」とよばれています。
アトラクションで遊ぶためにポケモンたちがやってきて、
ポケパークはとてもにぎやかでした。

ポケパークは地形によっていくつかの「ゾーン」に分かれています。
そこには「ゾーンマスター」とよばれる代表のポケモンがいて、
アトラクションを管理したりポケモンたちを見守ったりしています。

ポケパークの中心には「つどいのひろば」があり、
その「もん」を通ってすきなゾーンへ行くことができます。
また、ポケパークの上空には「スカイガーデン」とよばれる
遺跡が浮かんでいるという伝説がありますが、
どんな場所なのかは、だれにもわかりません。

ピカチュウやともだちと大冒険しよう！

平和だったポケパークに、今、危機がせまっています。

きっかけは、ゾーンマスターたちがつどいのひろばのもんを閉ざし、
アトラクションを自由に遊べなくしてしまったことです。
以前のように遊ぶことができなくなったポケモンたちは、
ポケパークから出ていってしまい、にぎやかさは消えました。

このことをいちばん心配しているのはスカイガーデンにすむミュウです。

スカイガーデンは「スカイプリズム」という巨大な結晶の力によって浮いていて、
その力のみなもとは、ポケパークのポケモンたちの友情や楽しい気もちなのです。
このままポケモンたちの心がはなればなれになってしまえば、
スカイプリズムは力を失い、スカイガーデンが地上に落ちてしまいます。

そこでミュウは、ともだちと遊ぶことが大すきなポケモンをポケパークによんで、
みんなとなかよくなってもらい、以前のにぎやかさをとりもどそうと考えました。
楽しそうに遊ぶピカチュウ、チコリータ、ポッチャマ、ヒトカゲを見つけたミュウは、
4匹をポケパークに招待しました。

ふしぎな穴に落ちてポケパークへやってきたピカチュウたち。
大冒険はここから始まります！

おいかけっこやバトルをして、たくさんのポケモンとともだちになり、
その力を借りてアトラクションをクリアしましょう。
ポケパークで遊ぶほど、楽しい気分にさそわれて新しいポケモンがやってきます。

失われたスカイプリズムのかけらを集めながら、
ポケモンたちの心をひとつにすることが、冒険の目的です。

ポケパークとゾーンマスター

ポケパークのゾーンとゾーンマスターの一部を紹介します。

フシギバナ

グリーンゾーンのマスター。
心やさしい性格でみんなの
心配をしている。

グリーンゾーン

緑がいっぱいのゾーン。

アトラクションは
「フシギダネの ふりふりダッシュ」
「フシギバナの スイングロープ」

エンペルト

ビーチゾーンとアイスゾーンのマスター。
何事にもみだされない「鋼の心」をもっている。

ビーチゾーン

太陽がまぶしい砂浜のゾーン。

アトラクションは
「ペリッパーの はばたきスカイレース」
「ギャラドスの マリンスライダー」

アイスゾーン

雪におおわれた銀世界のゾーン。

アトラクションは「エンペルトの スノースライダー」

バシャーモ

ケイブゾーンとマグマゾーンのマスター。
自分をきたえて、ポケパークの
危機に立ちむかおうとする。

マグマゾーン

火山にある灼熱のゾーン。

アトラクションは
「ドサイドンの おしだしヒートアップ」
「バシャーモの パンチングロックス」

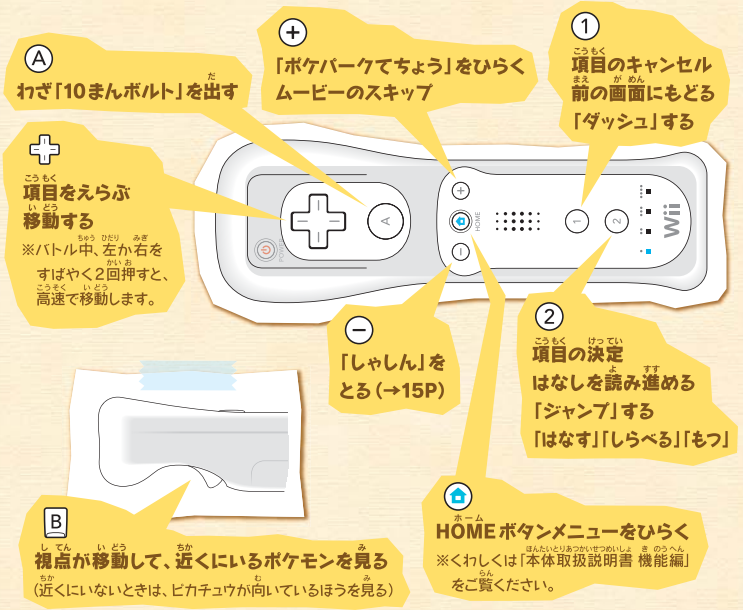
ケイブゾーン

山中にほられたどうくつのゾーン。

アトラクションは
「トリデプスの バネルクラッシュ」

基本操作

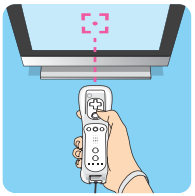
「ポケパークWii ～ピカチュウの大冒険～」はWiiリモコンを使って操作します。ヌンチャクは使いません。



※ゲーム中、Wiiリモコンは横にもって遊びますが、たてにもって遊ぶこともあります。
※バトル中、Wiiリモコンを上から下にふると、わざ「アイアンテール」を出します。「アイアンテール」は冒険を進めるとおぼえることができます。

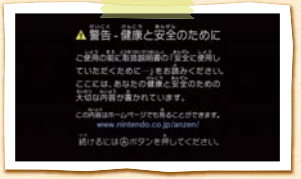
ポイントする

Wiiリモコンのポインターを画面に向け、特定の場所を指すことを「ポイントする」と言います。このソフトでは、フィールドでWiiリモコンをたてにもって画面に向け、Ⓑを押すと「ピカチュウの視点」に切りかわります。そのあいだはポイントしたところを見ます。ポイントしていない状態でⒷを押すと、もとの視点にもどります。



ゲームの始めかた

❶ Wii本体のディスクスロットに「ポケパークWii ～ピカチュウの大冒険～」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されたら、内容を確認して、Ⓐを押してください。



❷ Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、Ⓐを押してください。チャンネル画面が表示されます。
※Wii本体の機能更新について（→3P）

【Wiiメニュー】

❸ 「はじめる」をポイントして、Ⓐを押してください。ストラップ着用画面が表示されます。

【チャンネル画面】

❹ ストラップの準備ができたら、Ⓐを押してください。つぎに、Wiiリモコンを横にもったら、Ⓐを押してください。タイトル画面が表示されます。

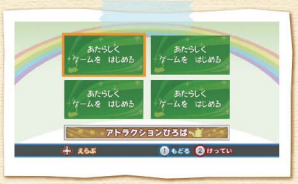
【ストラップ着用画面】

❺ ②を押してください。ゲームが始まります。

【タイトル画面】

タイトルメニューの見かた

タイトル画面で②を押すと、タイトルメニューが表示されます。



あたらしくゲームをはじめる

新しい**きろく**をつくってゲームを最初から遊ぶときは、**あたらしくゲームをはじめる**をえらびます。きろくの目印になるピカチュウのマークを✚でえらび②で決定します。

はいをえらぶと右の画面になります。**ポケパークであそぶ**をえらび②を押すとゲームが始まります。

きろく（1～4）

きろくは4つまでつくることができます。遊びたいきろくをえらび、**ポケパークであそぶ**で②を押すと、最後にきろくしたゾーンの入り口から再開します。

※きろくをコピーすることはできません。

きろく（セーブ）のしかた

冒険のデータを保存するときは、ポケパークてちょうの**きろくする**（→17P）をえらんでください。なお、きろくするにはWii本体保存メモリに95ブロック以上の空き容量が必要です。

セーブ中はWiiの電源を切ったり、リセットボタンを押したりしないでください。

Wii本体保存メモリ内のデータを削除するときは、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

※Wii本体保存メモリ内のデータを削除すると、きろく（1～4）を含むすべてのデータが削除され、もとに戻すことができなくなるので注意してください。

●パスワード

パスワード（→22P）を入力すると、ピカチュウの**あそびどうぐ**が手に入ったり、フィールドにポケモンが現れたりします。

●せってい

マークへんこう

きろくの目印になるピカチュウのマークを変更します。ほかのきろくで使っているマークはえらべません。

はなしのはやさ

文字が表示される速さを**ふつう**か**はやい**の2段階でえらべます。

しんどうせってい

Wiiリモコンの振動を**ON**にするか**OFF**にするかえらべます。

きろくをけす

今えらんでいるきろくを消します。

※消したきろくは、もとにもどせません。

アトラクションひろば

きろく（1～4）のどれかで遊べるようになったアトラクション（→20P）が、何度でも遊べます。参加できるポケモンは、きろく（1～4）のどれかでともだちになったポケモンです。

※アトラクションひろばのきろくは、ゲーム本編のきろくとは別に保存され、消すことができません。（Wii本体保存メモリ内のデータを削除すれば消えますが、その場合、きろく（1～4）を含むすべてのデータが削除されます。）

※アトラクションひろばでは、しゃしん（→15P）はとれません。

フィールド画面の見かた

ポケモン

近づいて（②はなす）が表示されているときに②を押すと、そのポケモンにはなしかけます。大事なはなしがあるポケモンには（・・・）が表示されています。

かんばん

近づいて（②しらべる）が表示されているときに②を押すと、そのかんばんをしらべます。かんばんのほかにも、しらべられるものがあります。

木箱（きばこ）

ダッシュしてぶつかったり、「10まんボルト」を当てたりするとこわせます。**きのみ**などのどうぐが、中に入っていることがあります。

●きのみについて

ポケパークでは、きのみを使ってアトラクションに参加したり、ピカチュウのつよさを上げたりします。ちからくらべ（→18P）で勝ったときや、アトラクションをよいきろくでクリアしたときも、きのみがもらえます。たくさん集めましょう。

マップ

ピカチュウが冒険しているゾーンのマップです。

※Bと＋を同時に押すと、マップを消したり表示したりできます。

つどいのひろば

冒険を進めると行けるようになる**つどいのひろば**には、きのみをわたすとピカチュウをきたえてくれるポケモンがいます。ポケモンは冒険を進めるとふえていき、「10まんボルト」のつよさやダッシュのスピードなどを上げてくれます（つよさには上限があります）。ほかにも冒険を助けてくれるポケモンがいます。

●フワライドのタクシー

きのみをわたすと、行ったことのあるゾーンに移動できます。各ゾーンの**フワライドのりば**をしらべると、フワライドがやってきて利用できるようになります。

●ムウマのしゃしんてん

メニューの**フィルムこうかん**できのみを100個わたすと、フィルムが最大30枚まで補充されます。フィルムがあれば、フィールド画面やアトラクションで－を押し、しゃしんをとれます。しゃしんを30枚より多くとると、古いものから順に上書きされます。大事なしゃしんは保護するかSDカード（別売）にコピーして保存しましょう。**しゃしんをえらぶ**で保護したいものを決定し、**しゃしんをほごする**をえらびます。すると右上に（🔒）がつき、削除されなくなります。**ほごをかいじょ**をえらぶと削除できるようになります。

しゃしんをSDカードに保存する

しゃしんをえらぶで保存したいしゃしんを決定して、②でメニューを開き、**ほぞん**をえらびます。**はい**をえらぶとSDカードに保存します。

ぜんぶほぞんで、しゃしんをすべてSDカードに保存します。SDカードに保存したしゃしんを削除したいときは**SDカードからさくじょ**をえらんでください。

ぜんぶさくじょで、このきろくにあるしゃしんをすべて削除します。

※SDカード内のデータをゲーム上で見ることはできません。

※撮影したしゃしんに関する著作権は、株式会社ポケモンをはじめとした各権利者に帰属します。著作権法で認められた範囲でのご使用をお願い致します。

ポケパークてちょうの使いかた

冒険のはじめに、ペラップから**ポケパークてちょう**をもらいます。フィールド画面（→14P）で＋を押すと、ポケパークてちょうをひらきます。

ともだちリスト

ともだちになったポケモンのリストを表示します。リストはばんごう順になっています。Ⓐを押すと、なまえ順（あいうえお順）にならべかえます。もう一度Ⓐを押すとばんごう順にもどります。

ポケモンをえらんで②を押すと、そのポケモンのくわしい説明が読めます。
＋左右で前のポケモン、つぎのポケモンの説明が読めます。

ともだちのマーク

しんゆうのマーク

※ともだちとちからくらべなどをして、さらになかよくなると**しんゆう**になれます。

きろくする

ここまでの冒険をきろくします。その後、ゲームを終了するかきかれるので、**はい**をえらぶとタイトル画面にもどります。**いいえ**をえらぶとポケパークてちょうの画面にもどります。

一度ゲームを終了して、ほかのきろくで遊ぶときや、つづきから遊ぶときは、タイトルメニュー（→12P）の**きろく（1〜4）**をえらんでください。

※冒険の途中、アトラクションをクリアしたときなどに、きろくするかどうかをきかれることがあります。

ピカチュウのつよさ

ピカチュウがバトルするときのつよさや、集めたスカイプリズムのかけらのかずが表示されます。

- **バトルするときのたいりょく**
- **ダッシュするときのスピード**
- **「10まんボルト」のつよさ**
- **「アイアンテール」のつよさ**
- **スカイプリズムのかけらのかず**

ポケモンとちからくらべ

フィールド画面でポケモンにはなしかけると、**ちからくらべ**にさそわれることがあります。ちからくらべにはいろいろな種類があります。

ちからくらべに勝つと、そのポケモンとともだちになり、きのみがもらえます。

ともだちになったポケモンはアトラクションに参加してくれることもあります。

※ちからくらべをしているときに⊕を押すと、ちからくらべをやめてフィールド画面にもどります。やめたところから再開することはできません。クイズは途中でやめられません。

※ちからくらべをしているとき、しゃしんはとれません。

おいかけっこ

制限時間内に相手のポケモンにタッチしたら勝ちです。①でダッシュしてぶつからないと、タッチしたことになりません。

Ⓐで「10まんボルト」を当てて、相手の動きを止めることもできます。

バトル

制限時間内に相手のポケモンのたいりょくゲージをなくしたら勝ちです。ピカチュウのたいりょくゲージか、制限時間がなくなったら負けです。

つぎの方法でこうげきすると、相手のたいりょくをへらすことができます。ただし、「10まんボルト」がきかないポケモンもいます。

- ①でダッシュしてぶつかる
- Ⓐで「10まんボルト」を出す
- Wiiリモコンを上から下にふって「アイアンテール」を出す

※「アイアンテール」は冒険を進めるとおぼえます。

✛の左か右をすばやく2回押すと高速で移動できるので、相手のこうげきをよけやすくなります。また、相手のポケモンが光っているとき、ピカチュウのこうげきはききません。

かくれんぼ

制限時間内に相手のポケモンを見つけたら勝ちです。相手に近づくと②はなすが表示されるので、②を押すと見つけたことになります。

相手の近くにいるとそのポケモンの声がきこえたり、相手から遠ざかるとヒントが出たりすることもあります。

クイズ

クイズを3問出されるので、すべて答えられたら勝ちです。制限時間はありません。✛上下で答えをえらんで②で決定します。

アスレチック

アスレチックを②でジャンプして進んで、制限時間内に相手のポケモンのところについたら勝ちです。コースをはずれたり落ちたりすると、スタートからやりなおしです。

アトラクションの遊びかた

冒険を進めるには、各ゾーンにあるアトラクションをクリアしなければなりません。かんばんのそばにいる**アトラクションリーダー**にはなしかけて、参加に必要なきのみをわたして遊びます。アトラクションによっては、遊ぶための条件がほかにもあります。

はじめにアトラクションの説明があります。②で読み進めてください。やめるときは①を押します。このアトラクションをまだクリアしていないときは、クリアのための**もくひょうきろく**が表示されます。

つぎにWiiリモコンの使いかたが表示されるので、②で読み進めてください。①で前の説明にもどります。＋で説明をスキップします。そのアトラクションがとくいな**にんきのポケモン**が表示されることもあります。

つぎに参加するポケモンをえらびます。ピカチュウやともだちが表示されるので、十字左右でえらんで②で決定してください。

このポケモンが出したさいこうきろく

このポケモンでプレゼントをもらうためのきろく
※すでにプレゼントをもらっているときは「たっせい」と表示されます。

参加できるともだちは、明るく表示されます。

まだともだちになっていないポケモンは、えらべません。

参加するポケモンを決定したらアトラクションが始まります。たとえば**フシギダネのふりふりダッシュ**では、Wiiリモコンを上下にふるとポケモンがダッシュします。

※Wiiリモコンは、大きくふらなくても遊べます。
※Wiiリモコンと Wiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

アトラクション中に＋を押すと、中断して下の画面になります。

もとの画面にもどります。

スタートからやりなおします。

参加するポケモンをえらぶ画面にもどります。

終了したとき、もくひょうきろくをこえていたらアトラクションクリアです。アトラクションリーダーから、スカイプリズムのかけらがもらえます。
プレゼントきろくをこえていたら、きのみがもらえます（1匹のポケモンにつき1回だけ）。

終了すると下の画面になります。**やめる**をえらばなければ、きのみをわたさずに何度でも遊ぶことができます。

今のポケモンでもう一度遊びます。

参加するポケモンをえらぶ画面にもどります。

このアトラクションで遊ぶのをやめます。

パスワードについて

パスワードを入力すると、あそびどうぐが手に入ったり、フィールドにポケモンが現れたりします。

パスワードの入力方法

タイトルメニューの**パスワード**をえらび②を押すと、パスワードの入力画面になります。

入力画面では✚左右でカーソルが移動し、✚上下で数字が変わります。パスワードを入力したら②で決定してください。

78872252

まずは、このパスワードを入力してみましょう。ピカチュウのあそびどうぐ**サーフボード**が手に入ります。パスワードはほかにもあるので、いろんなあそびどうぐを手に入れたり、ポケモンと出会ったりしましょう。

※パスワードをまちがえると、入力画面にもどります。

ピカチュウのあそびどうぐについて

手に入れたあそびどうぐは、ポケパークてちょう（→16P）で確認できます。

あそびどうぐによって、ピカチュウが今まで参加できなかったアトラクションに参加できるようになります。たとえばサーフボードがあれば**ギャラドスのマリンスライダー**に参加できます。

フィールドに現れるポケモンについて

パスワードによって、ポケパークのどこかにポケモンが現れることがあります。

そのポケモンと、ともだちになるのは大変ですが、もしなれたら、アトラクションに参加してもらいましょう。きっと活躍してくれます。

パスワードについてくわしくは「ポケットモンスターオフィシャルサイト」をご覧ください。

※パスワードの告知サービスなどは予告なく終了することがあります。

ポケパークWii ～ピカチュウの大冒険～
公式完全ガイド
同時発売!!

登場ポケモン全種類シール & 全ゾーンのパノラママップつき

ストーリーやアトラクション、
すべてのポケモンと、ともだちになる方法や
ヒミツ情報まで、ポケパークWiiを完全攻略！

さらに…
どこよりも早く
すべてのパスワードが
手に入る！

制作：クリーチャーズ
監修：ポケモン
発行：小学館

画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。

【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。

【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

【ワイド設定画面】

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

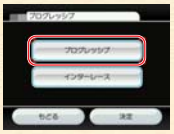
1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。

【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。

【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。

※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告 任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。

発売元 株式会社ポケモン
販売元 任天堂株式会社

©2009 Pokémon.
©1995-2009 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
Developed by Creatures Inc.
ポケパークは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの商標です。
Wii は任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.
本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。
DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。
本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁はお取り替え致します。
禁無断転載

RVLR8AJ00